

# **РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕННЯ ГРП**

**Тема:**

**«Захоплення кордону Румунії з метою перевезення контрабанди»**

**Дата та час: 22.11.2025 орієнтовно з 18:00 до 21:00(узгоджується з адміністрацією сервера)**

---

**План сценарію:**

- 1. Залучені сторони**
- 2. Розподіл ролей**
- 3. Структура та послідовність ГРП**
- 4. Таймінг та проведення ГРП**
- 5. Локації**
- 6. Позначення на мапі**
- 7. Виключення з правил на час ГРП**
- 8. Допомога адміністрації**
- 9. Розповідь**

# 1. ЗАЛУЧЕНІ СТОРОНИ

## 1.1. Державні організації

До участі залучаються 6 державних структур:

1. Збройні сили України (ЗСУ)
2. Міністерство охорони здоров'я (МОЗ)
3. Засоби масової інформації (ЗМІ)
4. Служба безпеки України (СБУ)
5. Національна поліція України (НПУ)
6. Державна кримінально-виконавча служба (ДКВС)

## 1.2. Неофіційні організації (кланівці)

- Участь можуть брати всі бажаючі кланівці, без обмеження кількості.
- 

# 2. РОЗПОДІЛ РОЛЕЙ

## 2.1. Ролі неофіційних організацій

- Підготовка та організація операції з перевезення контрабанди.
- Збір сил, видача екіпіровки, формування конвою.
- Захоплення та утримання прикордонного пункту.
- Забезпечення проходження вантажівок через кордон.
- Створення опору державним органам.

## 2.2. Ролі державних організацій

- Патрулювання та охорона кордону.
  - Прийняття сигналу тривоги від прикордонників.
  - Формування підкріплення та проведення операції із повернення контролю.
  - Знешкодження або затримання контрабанди.
  - МОЗ — медична допомога постраждалим.
  - ЗМІ — інформування та репортаж із місця подій.
- 

# 3. СТРУКТУРА ТА ПОСЛІДОВНІСТЬ ГРП

## 3.1. Початковий етап

- Проведення вечірніх зборів лідерів кланів.
- Доводиться детальний план:

- збір учасників;
- забезпечення екіпіровкою;
- логістика контрабанди;
- відслідковування патрулів;
- формування та підготовка конвою.

## 3.2. Основний етап

- Вирушання колони до кордону.
- Захоплення прикордонного пункту силами неоф. організацій.
- Передання прикордонниками інформації про напад.
- Переміщення контрабанди в напрямку Румунії.
- Формування державними структурами сил реагування та виїзд на місце.

## 3.3. Кульмінація

- Бойове зіткнення між державними та неофіційними структурами.
- Робота ЗМІ та МОЗ відповідно до їхніх ролей.
- Утримання позицій та завершення операції залежно від результатів зіткнення.

## 3.4. Завершальний етап

ГРП вважається завершеним після:

- успішного вивезення контрабанди (перемога неоф. сторони);  
— або
- відновлення контролю державними структурами над кордоном.

---

# 4. ТАЙМІНГ ПРОВЕДЕННЯ ГРП

Час	Подія
18:30–19:00	Передача інформації лідерам кланів
19:00–19:20	Виїзд учасників на точку збору
19:30–19:40	Видача екіпіровки
19:40–19:50	Формування та вирушання конвою
20:00	Захоплення кордону, початок операції
20:10	Початок прямого ефіру ЗМІ
20:15	Прибуття підкріплення держ. структур
20:30–20:40	Завершення ГРП

# 5. ЛОКАЦІЇ

- Ферма — точка збору кланівців.

- Кордон з Румунією — основна зона бойових дій та логістики.
- Блокпост НПУ (Дніпро) — збір державних організацій.

---

## 6. Позначення на мапі

- Червона мітка — збір кланівців.
- Зелена мітка — збір силових структур.
- Жовта зона — активна зона проведення ГРП



# 7. ВИКЛЮЧЕННЯ З ПРАВИЛ НА ЧАС ГРП

## 7.1. ДОЗВОЛЕНО

- NONRP Drive
- DB
- DM
- DM Car

## 7.2. ЗАБОРОНЕНО

- Вести вогонь по МОЗ та ЗМІ.
- Активність ігрових зон — відключена на період ГРП.

## 7.3. Заборонено для неофіційних організацій

- Екстезі
- Золоте алко, петру
- Карбонару

## 7.4. Заборонено для державних організацій

- Танки
- Сухпайки

---

# 8. ДОПОМОГА АДМІНІСТРАЦІЇ

Адміністрація забезпечує:

1. Видачу екіпіровки.
2. Контроль за дотриманням правил Ukraine GTA (Rk заборонено всім, окрім випадків «адреналіну» або «реанімації» від МОЗ).
3. Спавн автомобілів та вантажівок для контрабанди.

---

## 9. Розповідь

### «Операція: нічний кордон»

Ніч опускається на ферму. Лідери кланів збираються в тіні старого ангару. По рації чути голос голови банди — холодний, спокійний, впевнений:

- «Сьогодні ми зробимо те, що ніхто до нас не робив. Ми вийдемо на більші масштаби. Кордон упаде рівно на дванадцятку. Готуйте людей та вантаж. Скоро вирушаємо в дорогу. Очікуйте на вказівки по рації.

Кланівці отримують зброю, броню, перевіряють магазини. У повітрі запах металу, нафти, та сушеної свіжої контрабанди — двигуни вантажівок уже прогріваються. У темряві, крізь туман, формується великий конвой.

---

## **ПРИКОРДОННИЙ ПУНКТ — 19:58**

Патруль прикордонників змінюється. Втомлені, вони навіть не здогадуються, що дивляться у власну прірву. З-за пагорба чутно рев моторів. Перші фари освітлюють шлагбаум.

- «ПОЧАЛИ» - передає Голова банди у рації

Удар. Димові гранати. Крики.

Кланівці проривають оборону й займають позиції.

Прикордонники встигають передати сигнал тривоги — і тепер час грає проти всіх.

---

## **20:10 — ІНФОРМАЦІЙНИЙ ВИБУХ**

Перші журналісти прибувають на місце.

Камери вмикаються.

У прямому ефірі з'являється хаос: дим, озброєні люди, заблокований кордон.

МОЗ встановлює медичну точку, витягаючи цивільних з-під обстрілу.

---

## **20:15 — «Щит Держави»**

Колони СБУ, НПУ, ЗСУ та ДКВС наближаються до кордону.

В раціях звучать короткі команди:

- «Відновити контроль над кордоном. Знешкодити вантаж контрабанди. Без вогню по медикам, ЗМІ та цивільним людям. Взяти злочинців живими або вбити всіх до одного»

І починається справжня битва.

Трасери розривають ніч.

Вантажівки з контрабандою намагаються прорватися до Румунії.

Кланівці тримають оборону до останнього магазину.

---

## **ФІНАЛ**

Хто переможе — невідомо до останньої хвилини.

Чи встигнуть фури перетнути кордон?

Чи зможе держава відбити стратегічну точку?

*Цю історію напише не сценарій — а самі гравці.*