

ОФІЦІЙНИЙ ДОКУМЕНТ

Регламент та сценарний план масштабної RP-події

“Операція «Темний Рубіж»: Викрадення Президента”

Зміст сценарію:

1. **Загальна інформація**
2. **Мета події**
3. **Сценарій RP-події (повна розробка)**
 - 3.1. Передумова (лог-опис)
4. **Структура та розвиток події**
 - Етап 1 — Офіційний виступ (0–10 хв.)
 - Етап 2 — Напад та викрадення (10–20 хв.)
 - Етап 3 — Перевезення і переховування (20–35 хв.)
 - Етап 4 — Переговори (35–45 хв.)
 - Етап 5 — Спецоперація / Штурм (45–65 хв.)
 - Етап 6 — Завершення події (65–75 хв.)
5. **Чіткі таймінги проведення**
6. **Загальні правила ГРП:**
 - 6.1 Дозволено
 - 6.2 Заборонено
7. **Вимоги до фракцій:**
 - 7.1 СБУ
 - 7.2 НПУ
 - 7.3 ДКВС
 - 7.4 МОЗ
 - 7.5 ЗМІ
 - 7.6 НО(Неоф. Організації)
8. **Відповідальність та контроль**
9. **Допомога адміністрації**
10. **Місце збору та зіткнення на карті**

1. Загальна інформація

Тип події: Масштабна RP-подія (ГРП)

Учасники:

- СБУ (Служба Безпеки України)
- НПУ (Національна Поліція)
- ДКВС (Державна Кримінально–Виконавча Служба)
- НО (неофіційні/кримінальні організації)
- МОЗ (медичні служби)
- ЗМІ
- Будь-які цивільні гравці зі згодою адміністрації

Тривалість: 45–75 хвилин

Тип завдання: Викрадення Президента + широкомасштабна операція з порятунку

2. Мета події

Створення масштабного міжфракційного сюжетного сценарію з чіткою структурою, таймінгами та ролями, який сприяє:

- розвитку командної взаємодії
 - реалізму та дотриманню RP
 - злагодженій роботі державних і недержавних фракцій
 - створенню послідовного лору сервера
-

3. Сценарій RP-події (повна розробка)

3.1. Передумова (lore-опис)

Уряд України готує публічну заяву Президента. Поки служби займаються організацією заходу, неофіційна організація готує операцію з викрадення Глави Держави заради політичного тиску та отримання секретної інформації.

4. Структура та розвиток події

Етап 1 — Офіційний виступ (0–10 хв.)

Локація: Міська адміністрація або Площа Свободи.

Учасники: Президент, СБУ, НПУ, ЗМІ, цивільні.

- ЗМІ готують прямий ефір
- СБУ виставляє охорону периметра
- НПУ організовує дорожнє перекриття
- МОЗ чергує з каретою швидкої

У кінці етапу починаються ознаки підготовки атаки (помічені підозрілі авто, гравці, дрони).

Етап 2 — Напад та викрадення (10–20 хв.)

Учасники: неоф. Організація(НО) , СБУ, НПУ

- НО здійснює раптовий напад (шумові заряди, швидкий прорив).
- СБУ намагається евакуювати Президента в броньовану машину.
- НПУ блокує шляхи та намагається зупинити транспорт.

Мета НО: перехопити кортеж і захопити Президента.

Мета державних сил: забезпечити прорив і супровід.

Етап 3 — Перевезення і переховування (20–35 хв.)

Локація залежить від вибору НО (склад, покинутий завод, підвал, гора, будівля).

НО:

- переміщує Президента до заздалегідь підготовленої схованки
- виставляє охорону
- готує вимоги (викуп, передача документів, обмін в'язнів тощо)

СБУ:

- відстежує маршрут
- проводить аналіз камер, допит НРС-свідків
- визначає останню відому локацію

ДКВС:

- готується до можливої участі, якщо НО вимагатиме обмін ув'язнених

МОЗ:

- чергує для надання допомоги пораненим

ЗМІ:

- ведуть репортаж, піднімають градус паніки
- отримують офіційні коментарі СБУ і НПУ

Етап 4 — Переговори (35–45 хв.)

Передбачено два варіанти:

4.1. Мирні переговори

СБУ/НПУ створює штаб, вимагає підтвердження життя Президента.

НО через посередника або ЗМІ озвучує вимоги.

МОЗ може просити доступ до Президента для огляду.

4.2. Відмова від переговорів

НО погрожує ліквідацією або починає зворотний відлік часу.

СБУ готує штурм.

Етап 5 — Спецоперація / Штурм (45–65 хв.)

Учасники: СБУ, НПУ, ДКВС, НО

- СБУ проводить тактичний прорив
- НПУ перекриває район
- ДКВС контролює задній периметр та потенційних втікачів
- МОЗ готується до прийому поранених
- ЗМІ ведуть прямий ефір (на безпечній відстані)
- Можливі результати:
 1. Президента врятовано, НО затримано.
 2. НО втікає, Президент врятований.
 3. НО втікає з Президентом → продовження сюжету з переслідуванням від держ. Організацій
 4. Непередбачений розвиток (за погодженням з адміністрацією).

Етап 6 — Завершення події (65–75 хв.)

- МОЗ надає допомогу постраждалим
- ЗМІ отримують офіційний брифінг
- ДКВС забирає затриманих
- СБУ готує підсумковий звіт

Адміністрація підводить підсумки щодо RP-дотримання.

5. Чіткі таймінги проведення

| Етап | Тривалість | Суть |
|------------|------------|-----------------------|
| Підготовка | 5 хв | Брифінги фракцій |
| Етап 1 | 10 хв | Виступ Президента |
| Етап 2 | 10 хв | Викрадення / напад |
| Етап 3 | 15 хв | Перевезення + укриття |
| Етап 4 | 10 хв | Переговори |
| Етап 5 | 20 хв | Штурм / спецоперація |
| Етап 6 | 5–10 хв | Завершення |

Загалом: 45–75 хвилин

6. Загальні правила ГРП

6.1. Дозволено

- Використовувати спецзасоби: шумові, нелетальні засоби
 - Легке озброєння
 - Тактичні засоби: броня
 - Реалістичні переговори
 - Перевезення заручника за правилами RP
 - Лікування у присутності МОЗ
 - Робота ЗМІ виключно як спостерігачів
-

6.2. Заборонено

- Використовувати важке озброєння (РПГ, міномети, гранатомети)
 - Використовувати військову техніку (танки, БТР, вертольоти) без окремого дозволу
 - Масовий DM / RDM
 - Метагеймінг, силова гра, нонRP викрадення
 - Використання хелперів, донат-перків або анімацій, які дають нереалістичну перевагу
 - Ліквідація Президента без узгодження з адміністрацією
 - Вбивати поранених або добивати
 - Використовувати цивільних як “щит”
 - Чат-провокації у /оос або /try з наміром порушити RP
-

7. Вимоги до фракцій

7.1. СБУ

- Основна координація

- Збір розвідданих
- Переговори з НО
- Штурм у разі провалу дипломатії

7.2. НПУ

- Периметр + дорожні блоки
- Перехоплення транспорту
- Контроль натовпу та ЗМІ

7.3. ДКВС

- Контроль в'язнів
- Підтримка операції в тилу
- Зустріч можливого обміну заручників

7.4. МОЗ

- Стабілізація поранених
- Допуск до заручника у критичних ситуаціях
- Евакуація після штурму

7.5. ЗМІ

- Трансляції
- Брифінги після події
- Заборонено втручатися в операцію

7.6. НО

- Дотримання плану викрадення
- Реалістичні дії без DM
- Відповідальна гра з заручником

8. Відповідальність і контроль

- Кожен учасник несе відповідальність за порушення RP-правил.
- Адміністрація може припинити або перезапустити подію.
- Кожна фракція подає короткий звіт після завершення (необов'язково для НО).

9. Допомога Адміністрації

- Спавн техніки
- Видача екіпіровки
- Адміністрація під час події контролює:

1. RDM/DM
2. нонРП поведінку

3. MG/PG
4. Неадекватну поведінку
5. використання недозволеної зброї
6. втручання гравців, не включених у ГРП

10. Місце збору та зіткнення на карті:

1. Проведення самої події – жовтий
2. Збір неоф. Організацій – червоний
3. Збір держ. Організацій – зелений



