

1. Сценарій проведення ГРП

Тема події: «Захоплення злітної смуги аеропорту “Бориспіль”»

Тип події: ГРП

Дата і час: 06.12.2025 18:00 Узгоджується окремо з адміністрацією

Тривалість: 30–50 хвилин

План:

1. Учасники події
2. Мета ГРП
3. Суть події
4. Ролі учасників
5. План-сценарій з етапами
6. Часовий таймінг
7. Винятки з правил
8. Допомога адміністрації
9. Мітки на карті
10. Рп-сценарій

Учасники події

Державні структури (офіційні організації): ■

1. Збройні сили України (ЗСУ)
2. Служба безпеки України (СБУ)
3. Національна поліція України (НПУ)
4. ДКВС
5. МОЗ (медики)
6. ЗМІ

Неофіційні організації (кланівці/банди): ■

- Усі бажаючі у встановленому ліміті сервера
-

Мета ГРП

1. Відпрацювання взаємодії силових структур під час терористичної загрози.
 2. Створення масштабного сюжетного ігрового контенту.
 3. Формування кооперації між НПУ, СБУ, ЗСУ, медиками та ЗМІ.
 4. Відтворення ситуації захоплення стратегічного об'єкта у повністю вигаданому RP
-

Суть події

Неофіційні організації здійснюють раптове захоплення злітної смуги аеропорту “Бориспіль”, щоб забезпечити прибуття нелегального літака та вивезення вантажу.

Державні структури отримують тривожний сигнал і проводять контртерористичну операцію для повернення контролю над аеропортом.

Ролі учасників

1. Неофіційні організації (кланівці)

- Раптове проникнення на територію.
 - Захоплення злітної смуги.
 - Створення барикад із техніки.
 - Імітаційне захоплення диспетчерської вежі.
 - Координація дій із “контрабандним” літаком (RP).
 - Утримання смуги до моменту прибуття літака / втечі.
-

2. ЗСУ / СБУ / НПУ / ДКВС

- Отримують сповіщення від диспетчерського центру.
 - Виїжджають на територію аеропорту.
 - Формують зовнішній та внутрішній периметри.
 - Ведуть тактичні дії відповідно до правил сервера.
 - Проводять штурм або переговори.
 - Повертають контроль над об'єктом.
-

3. МОЗ

- Надають медичну допомогу пораненим.
 - Евакуюють цивільних NPC (RP).
 - Працюють поза зоною бойових дій.
-

4. ЗМІ

- Ведуть прямі включення.
 - Знімають кадри бою, репортажі, беруть інтерв'ю.
 - Фіксують фінал події.
-

План-сценарій з етапами

Етап 1 — ПІДГОТОВКА

- Збір кланівців у складі або ангарі.
 - Видача зброї, броні та техніки.
 - Підхід до аеропорту через RP-“тилові дороги”.
-

Етап 2 — ЗАХОПЛЕННЯ ОБ'ЄКТА

- Вторгнення на територію.
 - Зайняття злітної смуги.
 - Встановлення техніки як барикад.
 - Вимкнення світла та сирен через адмін-команду (імітація).
 - Створення умов для посадки вигаданого літака.
-

Етап 3 — РЕАКЦІЯ ДЕРЖАВНИХ СТРУКТУР

- Диспетчер вежі надсилає сигнал тривоги:

«Код Червоний. Захоплення смуги.»

- Силовики формують оперативний штаб.
 - Встановлення зовнішнього периметру.
 - Вхід груп спецпризначення.
-

Етап 4 — КУЛЬМІНАЦІЯ

- Активні бойові зіткнення на смузі.
 - Спроба кланівців забезпечити посадку RP-літака.
 - Можливість:
 - літак успішно злітає;
 - літак блокується силовиками;
 - літак “знешкоджується” (RP).
-

Етап 5 — ЗАВЕРШЕННЯ

Фінал залежить від розвитку подій:

Варіант 1 — Кланівці виграють

- Літак вилітає.
- Кланівці відступають через поля.

Варіант 2 — Держава бере контроль

- Кланівців затримують/нейтралізують.
 - Літак блокується на землі.
 - Смуга переходить під контроль ЗСУ/НПУ/СБУ.
-

Часовий таймінг (узгоджується з адміністрацією)

- 18:00–18:20 — Збір кланівців
 - 18:20–18:30 — Екіпірування
 - 18:30–18:40 — Рух на аеропорт
 - 18:40 — Захоплення смуги
 - 18:45 — Оголошення тривоги
 - 18:50 — Прибуття силовиків
 - 19:00 — Активна фаза
 - 19:20 — Завершення ГРП
-

Винятки з правил

✓ Дозволено:

- NONRP drive
- DB
- DM / DM CAR
- МОЗ, ЗМІ поза боєм

✗ Заборонено:

- РК
- Державні: танки, сухпайки
- Неофіційні: допінги (екстезі, золоте алко, карбонара)

Допомога адміністрації

- Видача зброї, броні, техніки.
- Координація зон.
- Спавн літаків, службових авто, барикад.
- Моніторинг дотримання RP.

Мітки на карті:

Червоний – збір гравців з неоф. Організації

Зелений – збір гравців з держ. Організацій

Жовтий – місце битви



2. RP-СЦЕНАРІЙ

Початок...

Пізня ніч. Вітер свище у відкритих воротах напівпокинутого складу.

Кланівці сидять навколо старого столу з розкладеною картою аеропорту.

Голова банди кладе на стіл пальцем:

— «Ми беремо смугу №2. Там сьогодні приземлиться наш борт. Один шанс. Один рейс.»

Двигуни пікапів заводяться.

Рації оживають тріском.

Починається конвой до Борисполя.

Прорив у Бориспіль

Колона непомітно під'їжджає до технічного входу.

На сигнал голови банди два фургони протаранюють огорожу.

Сирени розривають тишу ночі.

Освітлення смуги змінює колір — аварійний режим.

Бандити вибігають на бетон, ставлять авто хрест-навхрест.

Машини формують хаотичну барикаду.

— «Вежу взяти! Смугу — тримати!» - говорить голова банди

Над головами гуде нічне небо.

Десь далеко чути звук наближення двигуна літака.

Реакція держави

В цей час:

У рацію НПУ вривається сигнал:

- Тривога. Код червоний. Захват смуги аеропорту

Усі патрулі, спецпідрозділи, СБУ та ЗСУ приводять у готовність.

Колони службових авто, мигалки, броньовані позашляховики — все мчить у напрямку Борисполя.

ДКВС формує другу лінію оборони.

Медики МОЗ запускають евакуаційні бригади.

ЗМІ виїжджають на місце, трансляція вже йде наживо.

Кульмінація — пік бою

Літак заходить на посадку.

Бандити прикривають смугу.

Вантажники готуються.

І раптом — у темряві спалахують шість пар фар.

Колона військових машин виходить на злітну смугу.

Голос із гучномовця:

— «Державні сили! Покладіть зброю! Смуга під нашим контролем!»

У відповідь зі сторони кланівців пролітає автоматна черга.

Бій починається прямо під рев двигуна літака.

ЗМІ знімають усе наживо.

Фінал...

Варіант 1 — Бандити втримують смугу

Літак встигає злетіти й зникає в темряві.

Колона кланівців проривається через поле та тікає.

Варіант 2 — Держава перемагає

Бійці спецпідрозділів заходять із флангів.

Кланівців затримують.

Літак блокується або “знешкоджується” (RP).

Смуга повертається під контроль держави.

Кінець RP-події.